

APRESENTAÇÃO DOS PRÉ-PROJETOS DE PESQUISA: Sábado, 28 de fevereiro de 2026

Mediador: Tales Costa de Freitas

	Horário	Discente	Título do trabalho	Banca
M A N HÃ	8:30 – 9:00	Mezaque Santos Rocha	O uso da robótica educacional como recurso pedagógico para facilitar o processo de ensino aprendizagem na disciplina de ciências para o ensino fundamental 2	Prof. ^a Me. Aline da Silva Demuner
				Prof. Me. Ricardo Rodrigo Silva Lopes
	9:00 – 9:30	Bruno Siqueira Perini	Modelagem Matemática aplicada à análise do consumo de água e energia elétrica como estratégia interdisciplinar e Maker para o ensino de matemática e conscientização socioambiental	Prof. Me. Douglas Espíndola Baessa
				Prof. Me. Aline da Silva Demuner
	9:30 – 10:00	Elimayke Almeida Couto	“Monte o Vírus”: eficácia da gamificação na estrutura viral e transmissão das arboviroses no 8º ano EF II Serra/ES	Prof. Me. Thieres Marassati das Virgens
				Prof. Me. Zudivan Peterli
	10:00 – 10:30	Gabriel Hulle Cardoso	Revista digital Futuros Cientistas: a criação de livros virtuais como ferramenta pedagógica para o ensino de Ciências em uma escola pública de Linhares - ES	Prof. Me. Zudivan Peterli
				Prof ^ª Dra. Kátia Aparecida Kern
T A R D E	10:30 – 11:00	Jaqueline Trindade dos Santos	Da sala de aula para o mundo: Prototipando soluções sustentáveis com aprendizagem baseada em projetos e cultura maker	Prof ^ª Dra. Kátia Aparecida Kern
				Prof. Dr. Lucas Vago Santana
	13:00 – 13:30	Viviany Locatelli	Tecnologias educacionais e acessibilidade: o uso da impressão 3D na Educação Especial	Prof. Me. Márcio Vieira Rodrigues
				Prof. Me. Luciano Leonardo Sampaio Fortes
	13:30 – 14:00	Ludmilla Rangel Cardoso Lima	Cultura Maker no Ensino de Álgebra: A construção de modelos como estratégia para o aprendizado de expressões algébricas	Prof. Me. Douglas Espíndola Baessa
				Prof. Me. Luciano Leonardo Sampaio Fortes
	14:00 – 14:30	Weidison Pereira Alves	A Cultura Maker como Estratégia Pedagógica para o Desenvolvimento do Raciocínio Lógico-Matemático em Alunos do Ensino Fundamental II	Prof. Me. Douglas Espíndola Baessa
				Prof. Me. Vinicius Belmuds Tatagiba
	14:30 – 15:00	José Lopes Junior	Modelagem experimental de Funções do 1º e 2º Grau (Movimento) utilizando sensores e a plataforma Arduino	Prof. Me. Ricardo Rodrigo Silva Lopes
				Prof. Me. Vinicius Belmuds Tatagiba
	15:00 – 15:30	Lennon Chieppe Moreira	A presença de laboratórios maker e os resultados educacionais no ensino de Ciências: implicações para a integração da BNCC Computação	Prof. Dr. Felipe Henrique Gonçalves da Silva
				Prof. Dr. Tales Costa de Freitas
	15:30 – 16:00	Thiago Baptista Luiz	Ecossistemas de Aprendizagem Ativa: A Integração entre Infraestrutura e Currículo na Implementação de Espaços Makers no Ensino Fundamental	Prof. Dr. Felipe Henrique G. da Silva
				Prof. Dr. Lucas Vago Santana